

Roblox講習1日目 今日やること

- **午前**

ロブックスをプレイして操作する
ゲーム制作の基本操作

- **午後**

blenderからのデータ移動
マテリアルのベイク
ゲーム発表





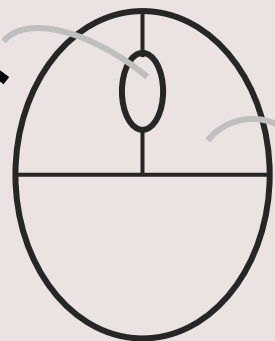
まえ いろいろ
前に移動

ひだり いろいろ **W** みぎ いろいろ
左に移動 **右に移動**



うし いろいろ
後ろに移動

**ズームイン・
ズームアウト
/視点の移動**



してん かいてん
視点の回転



ジャンプ



さくじよ
削除



+



ふくせい
複製



+



もと もど
元に戻す



フォーカス

ベイク

1枚の画像にマテリアル(色)をまとめる

デスクトップに
「Roblox」
というフォルダを作る

**雪だるまのblenderファイルを保存
snowman_roblox.blend**

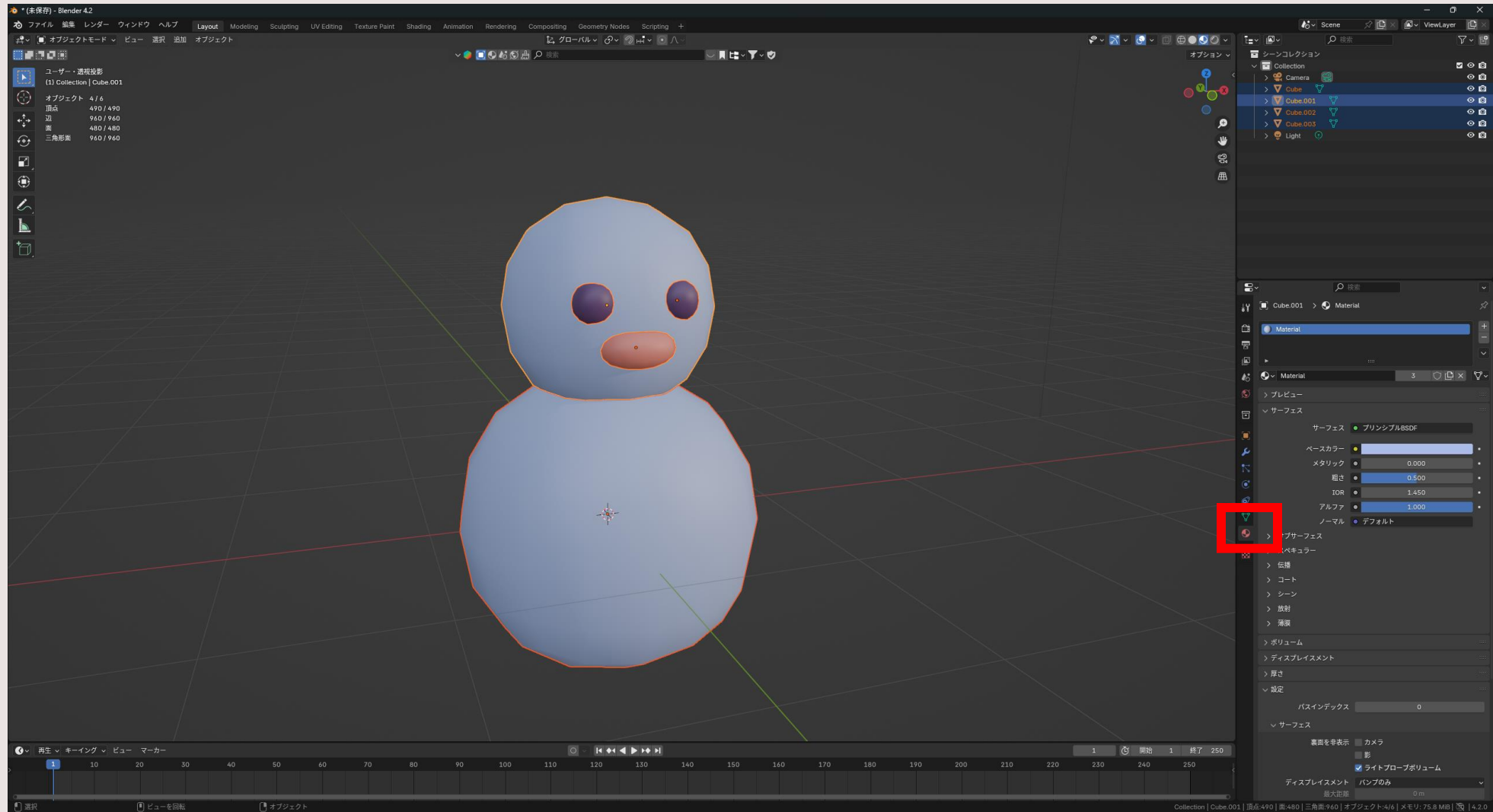
雪だるまをつくらう！



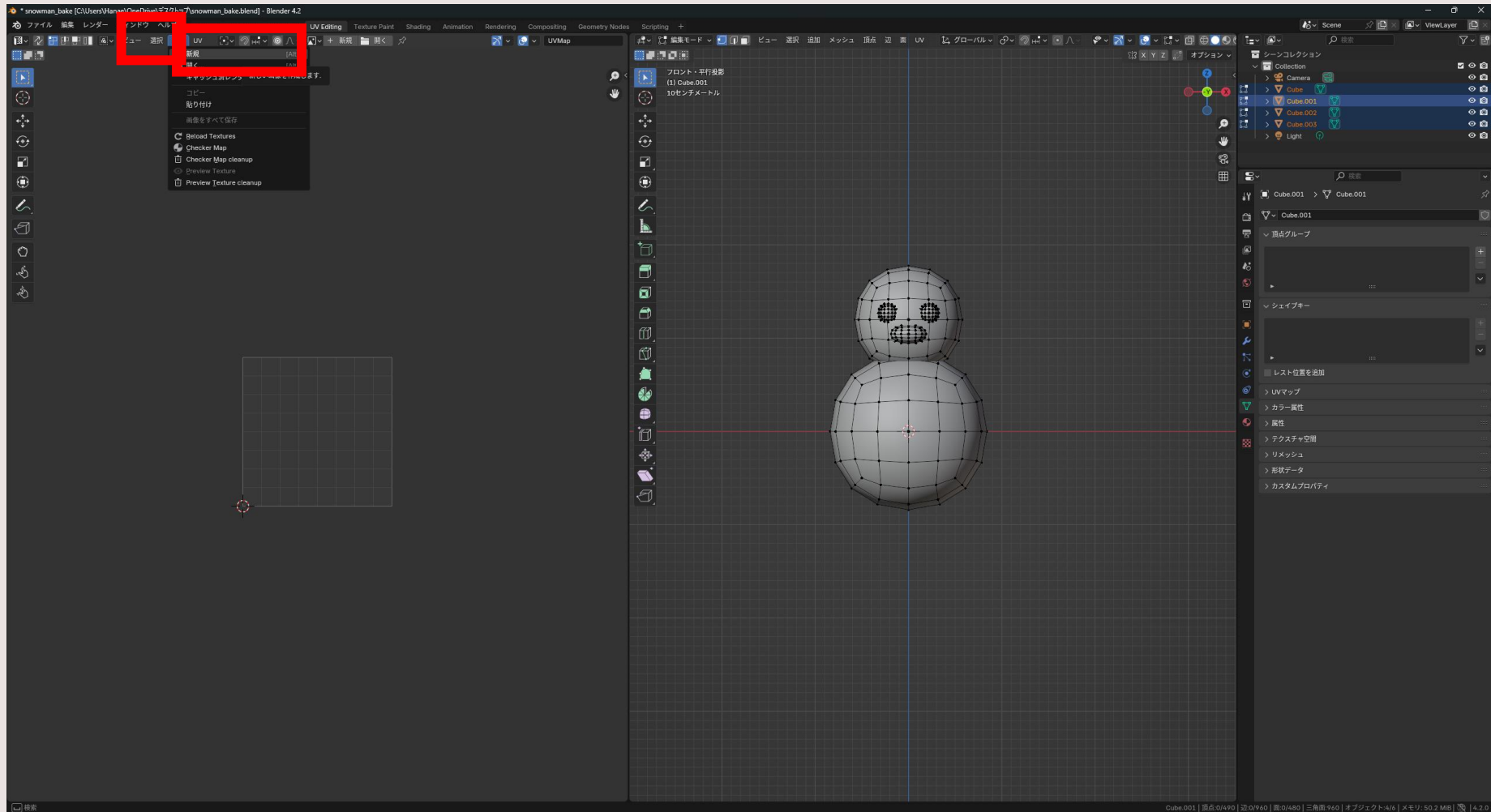
立方体をサブディビジョンサーフェス ビューポート2
目にミラー

➡ 適用

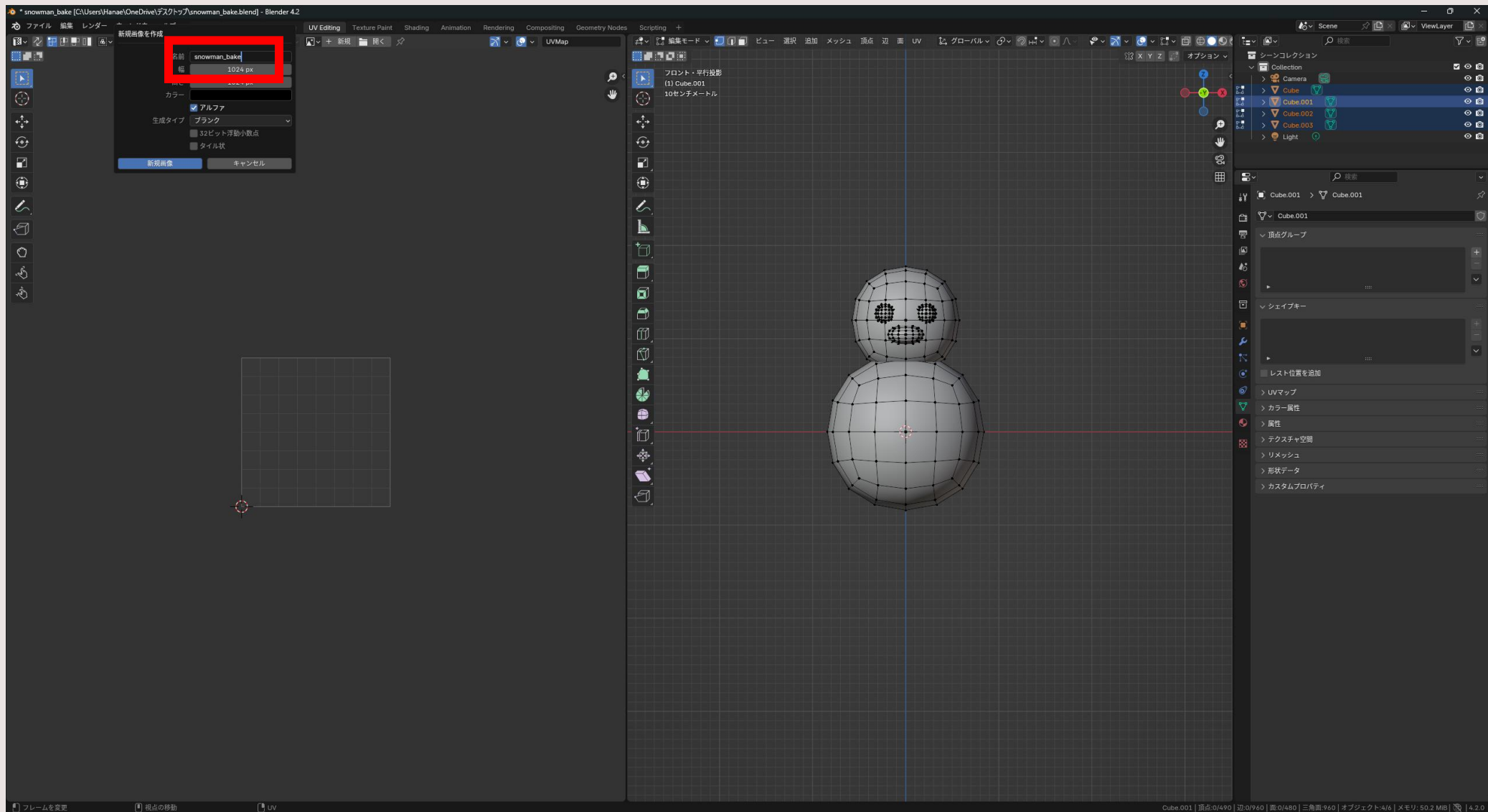
マテリアルをつけよう！



画像テクスチャの準備

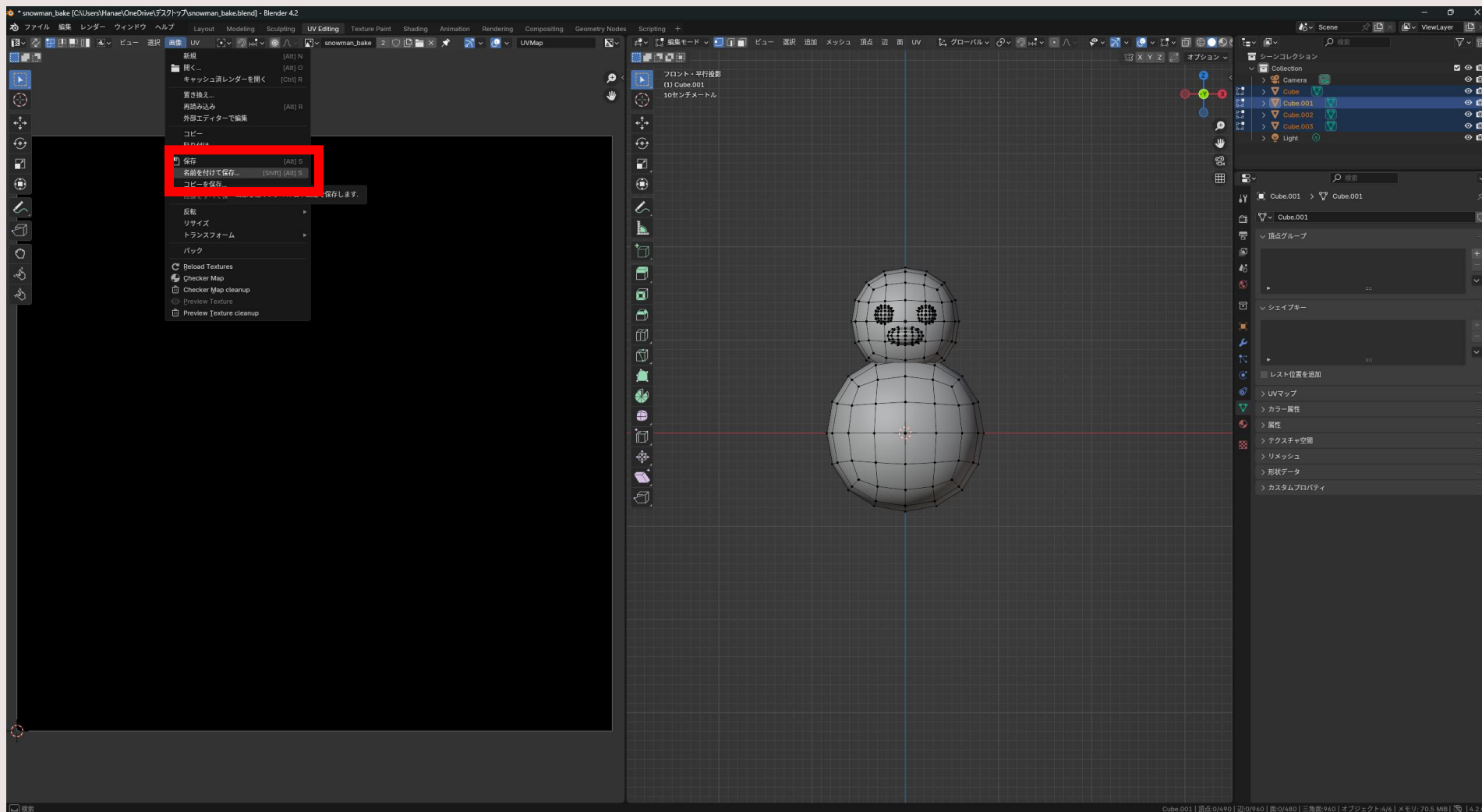


UV Edithig
左側の画面
画像→新規

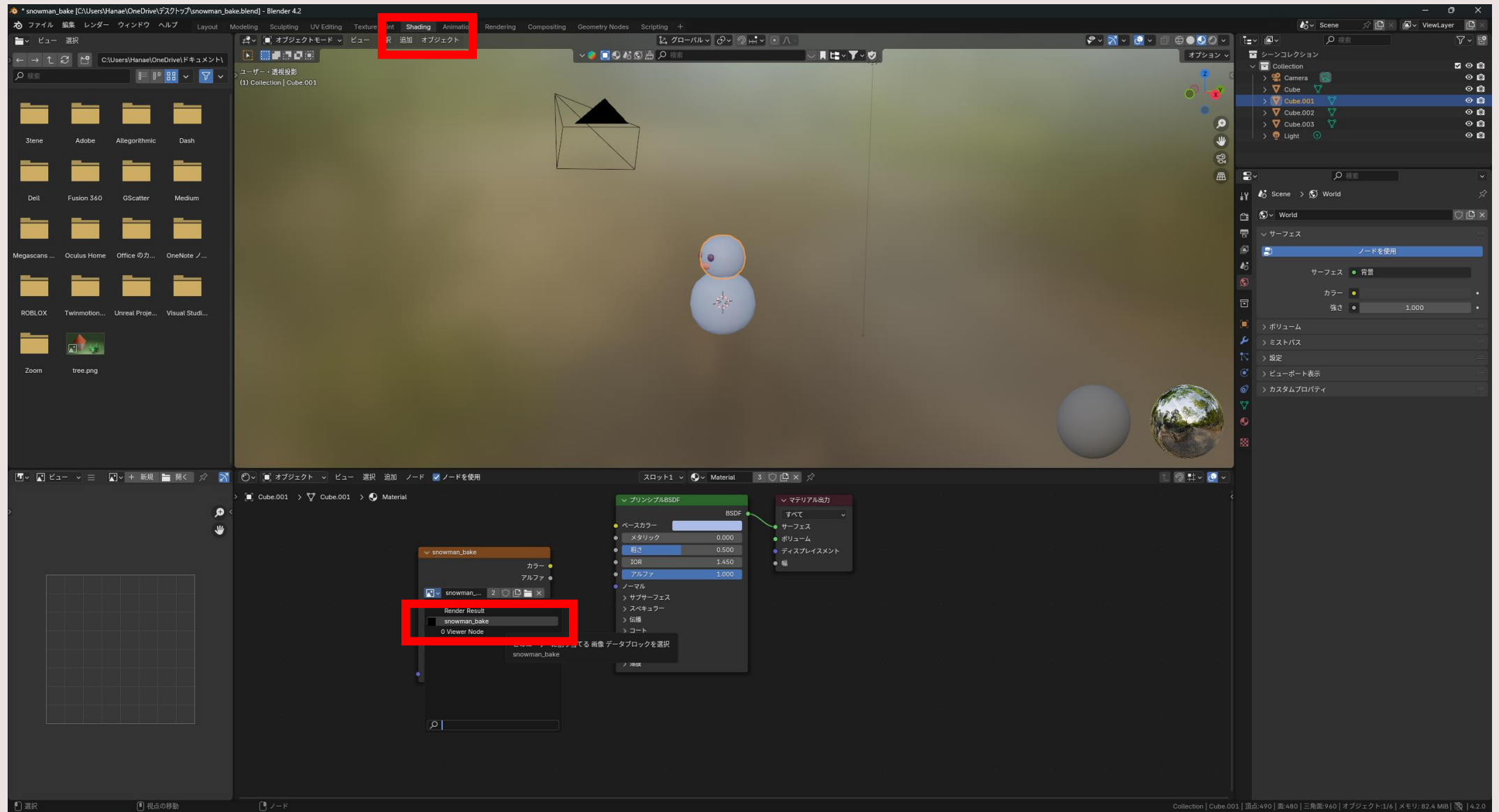


画像のタイトル「snowman_bake」

ここ重要！



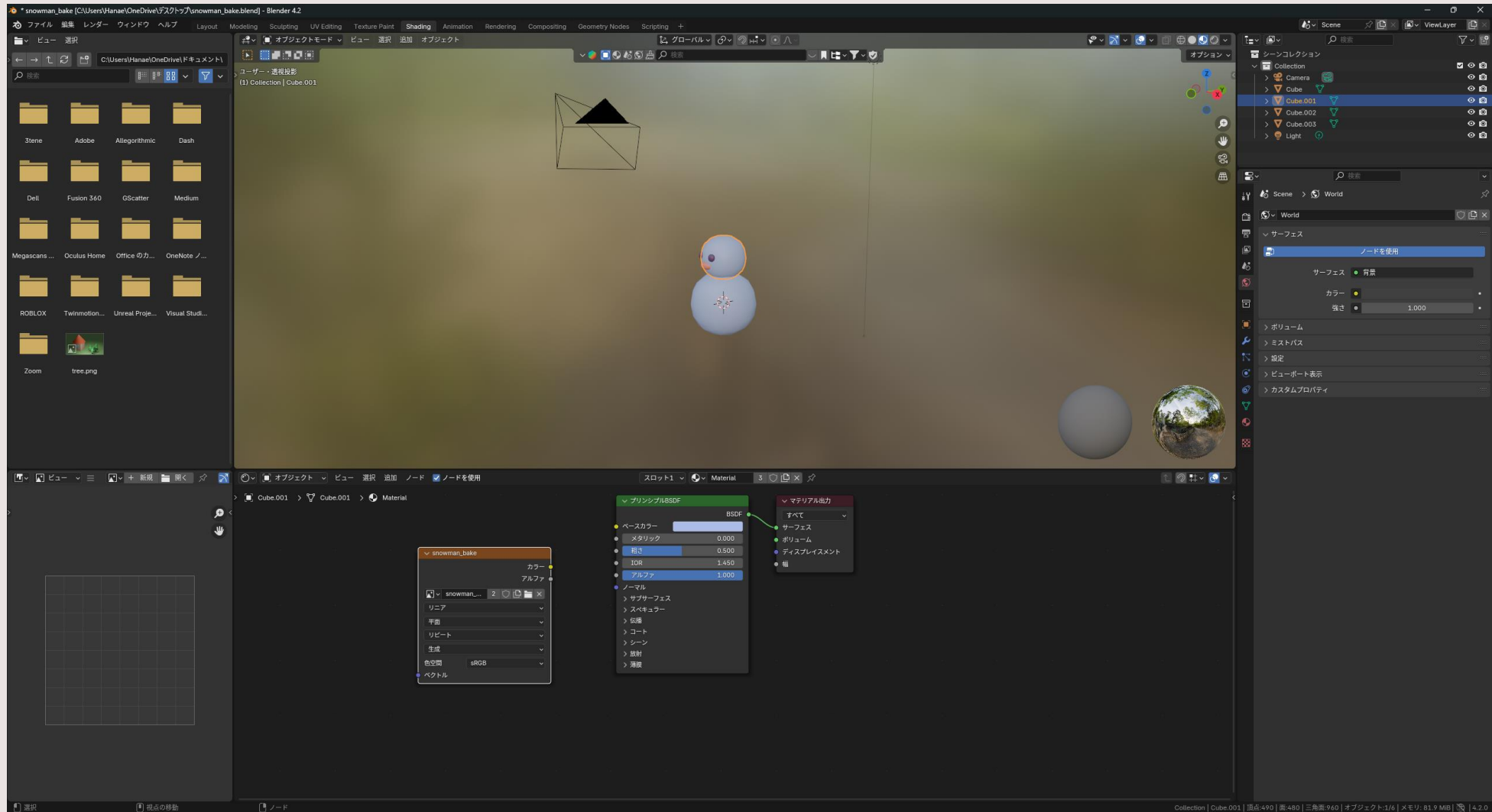
画像→名前を付けて保存



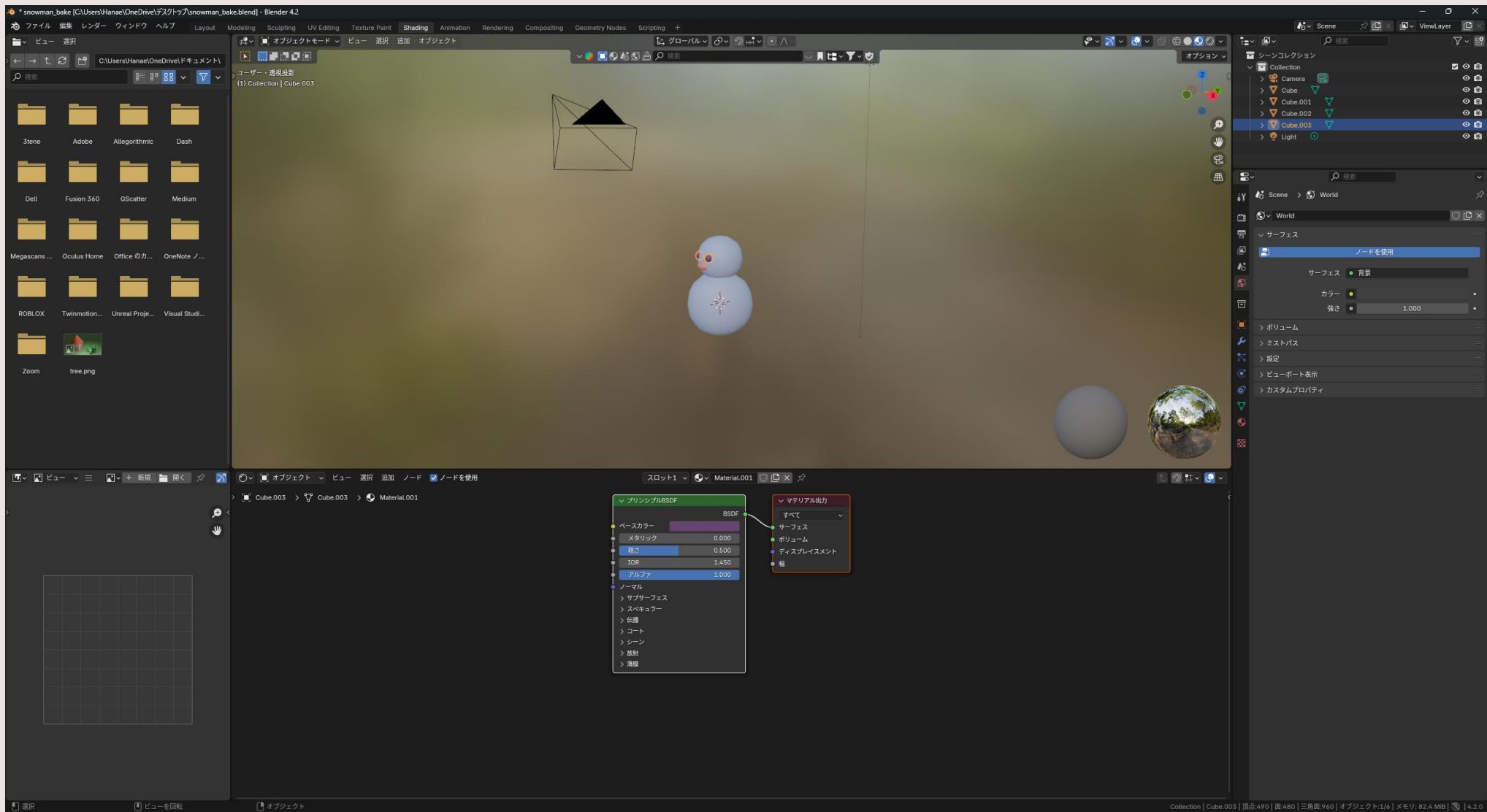
Shadingタブ

下の画面でShift+A→テクスチャ→画像テクスチャ
画像マークから「snowman_bake」の画像を選ぶ

ここ重要！



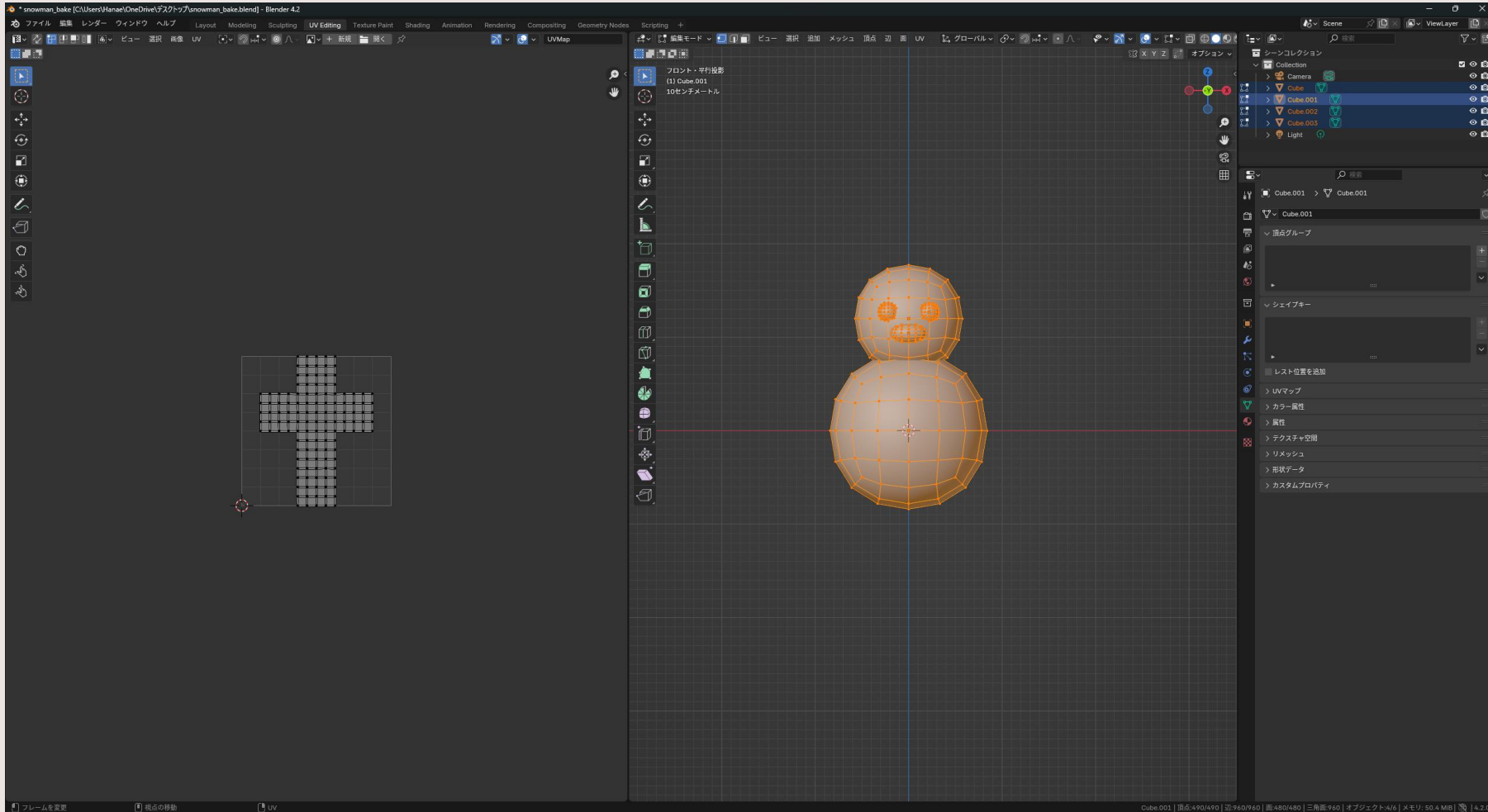
画像のノードが選択されていて、まわりが白い枠になっている状態。
まだ「カラー」と「ベースカラー」はつなげない。



上の画面で他のオブジェクトを選んで、すべての材料に同じことをする
下の画面

テクスチャ→画像テクスチャ→画像マークから「snowman_bake」を選ぶ
→画像テクスチャのノードが選択されている状態

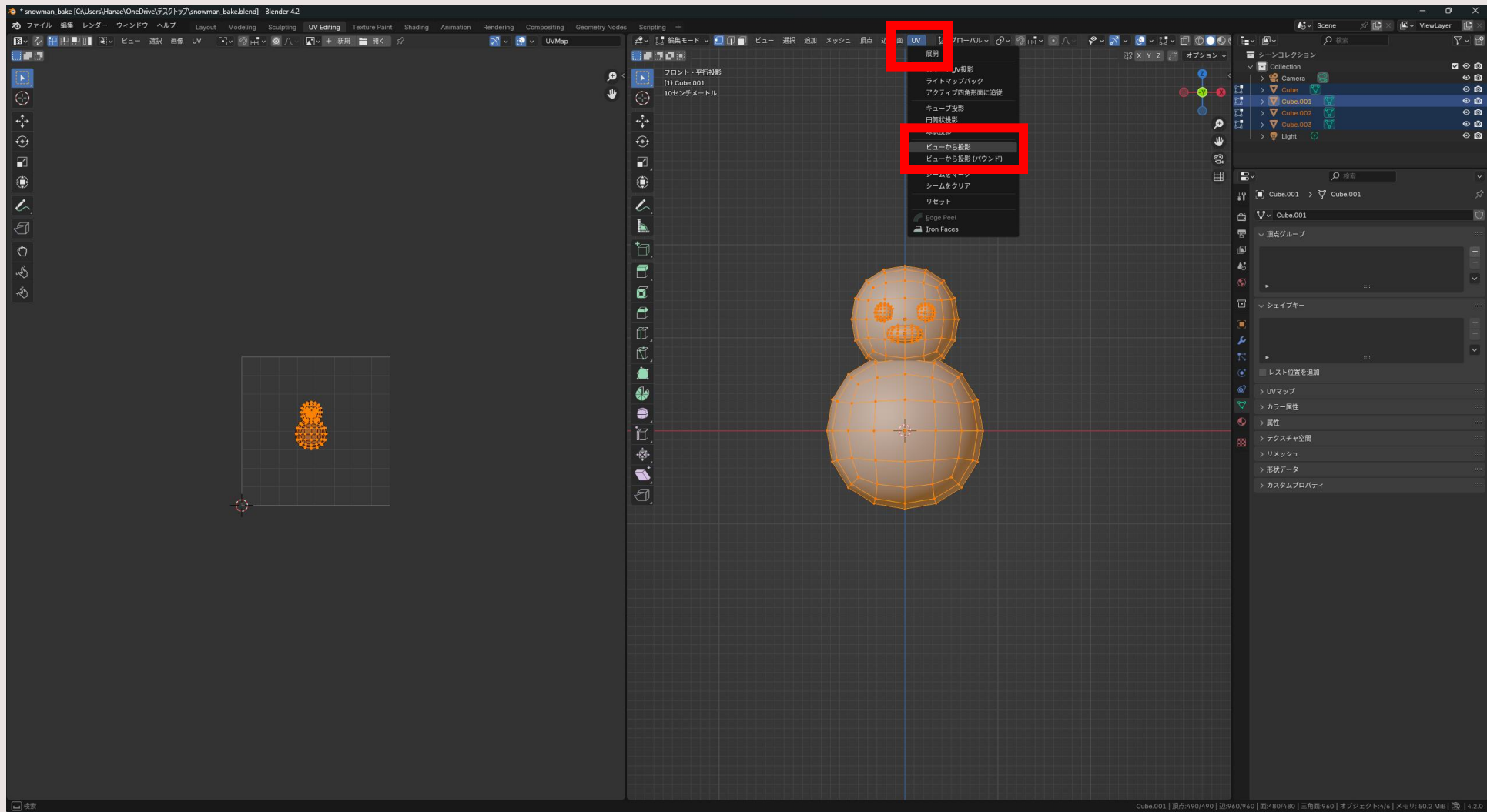
UV展開をしよう！



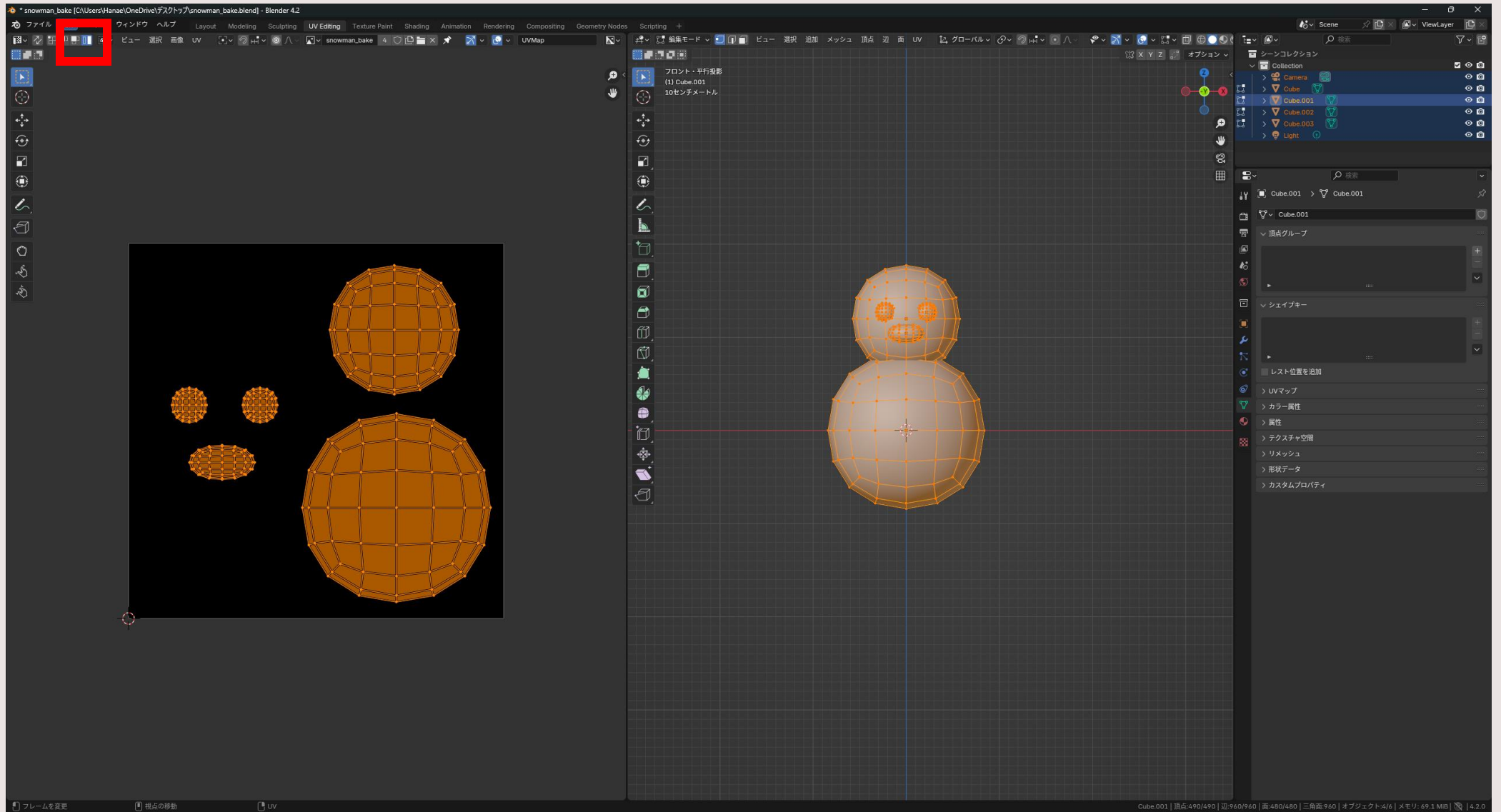
UV Editingタブ

右側の画面

オブジェクトモードで雪だるますべて選択（複数選択）→編集モード→すべて選択（A）

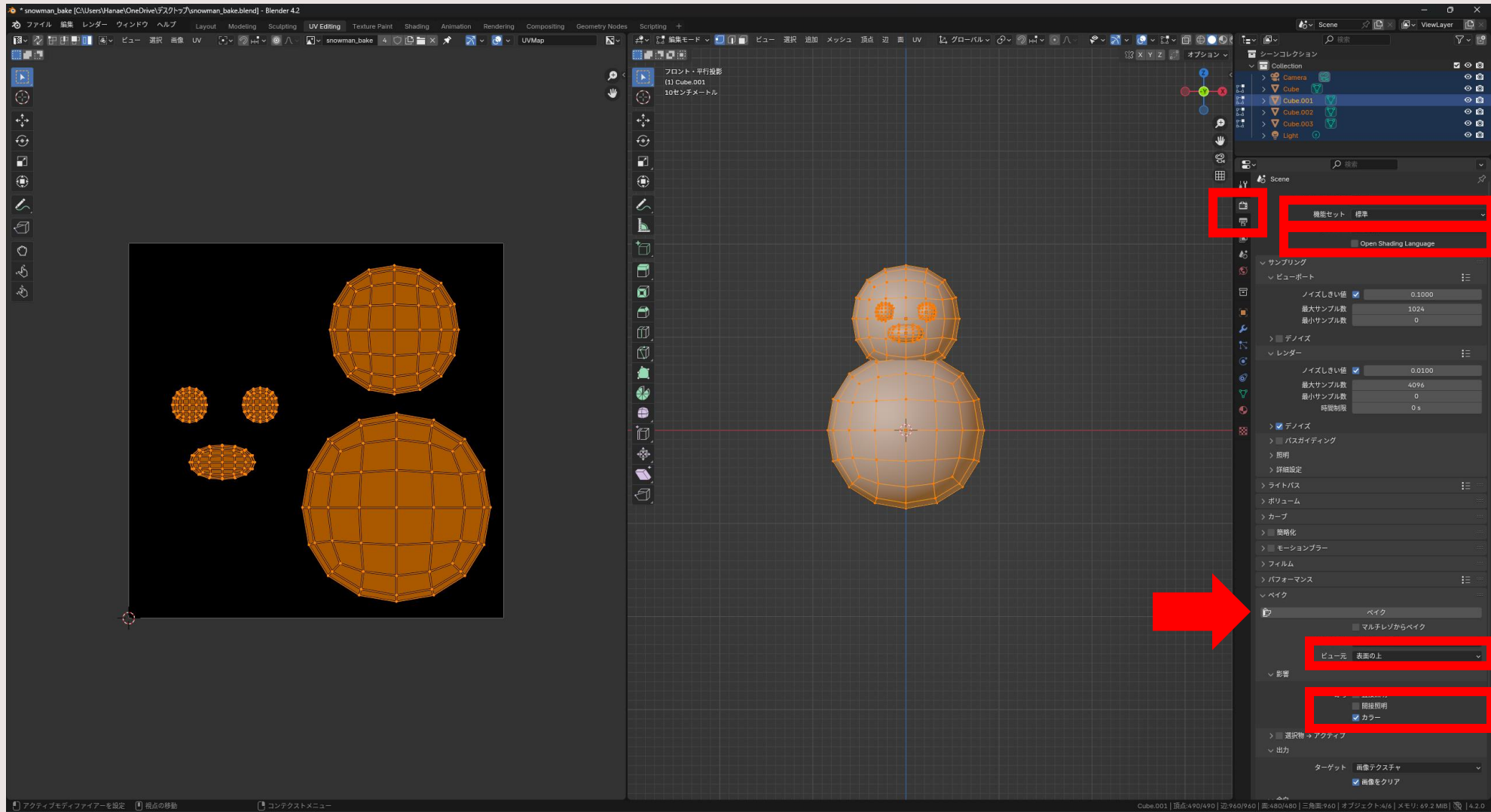


右側の画面
正面を向く → UV → ビューから投影



左側の画面
左上のUV選択モードをアイランド選択にして、重ならないように配置
全選択

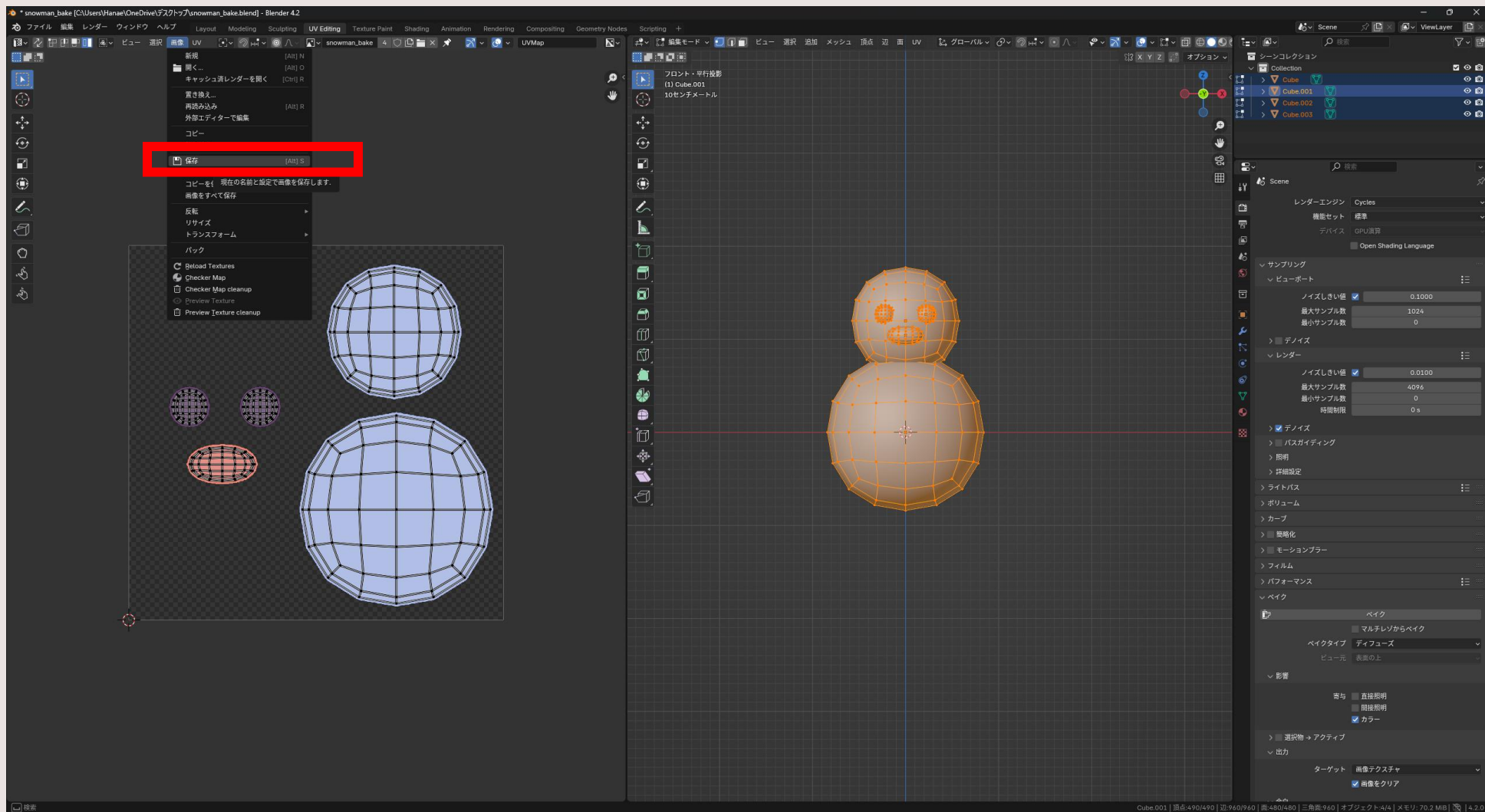
Blenderを上書き保存！



レンダー
レンダーエンジン EEVEE→Cycles
デバイス CPU→GPU演算
ベイクのタブを開く
ベイクタイプ 統合→ディフューズ
影響 直接照明・間接照明のチェックは必ず

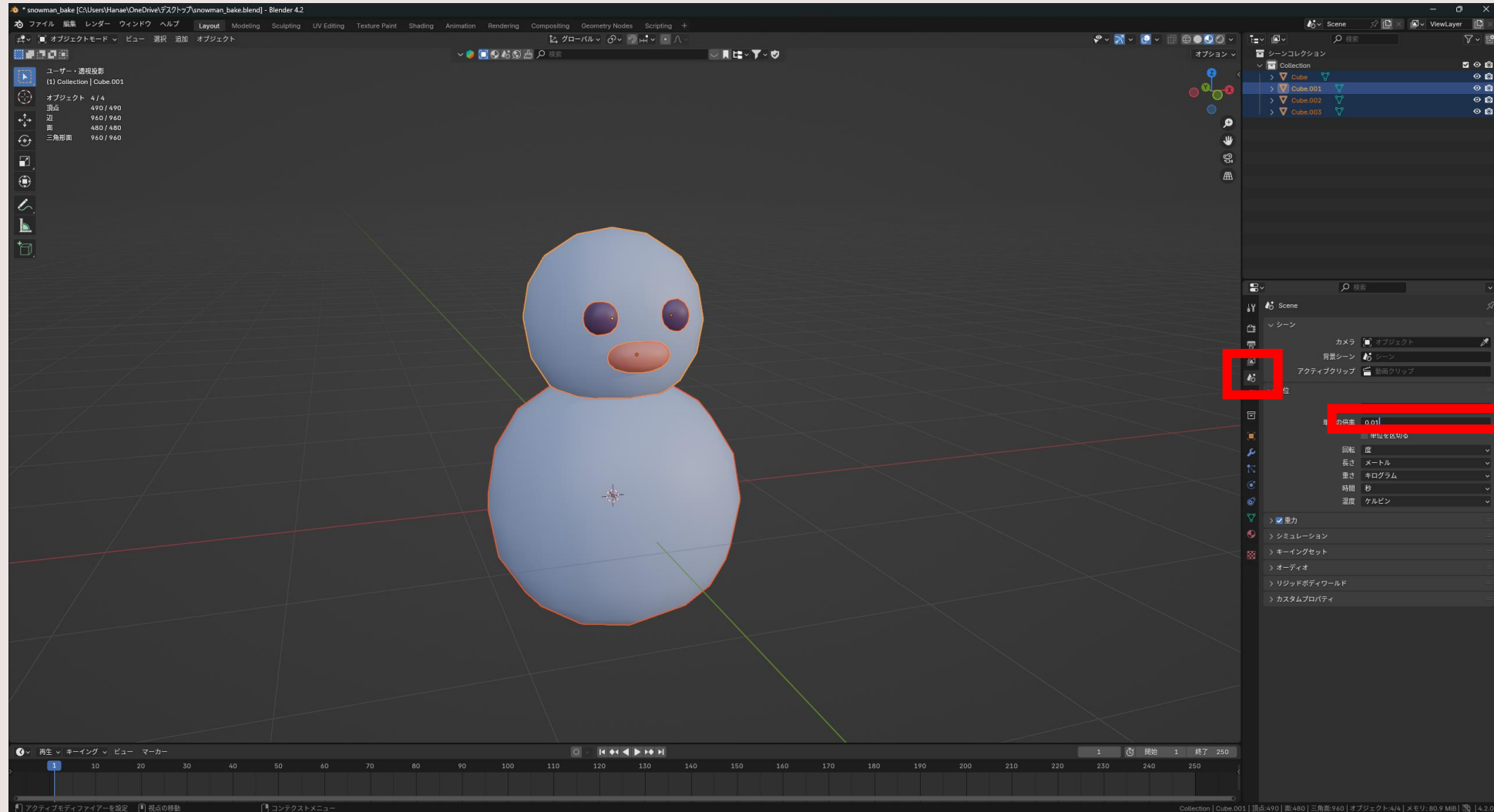
➡ ベイクボタン

ここ重要！

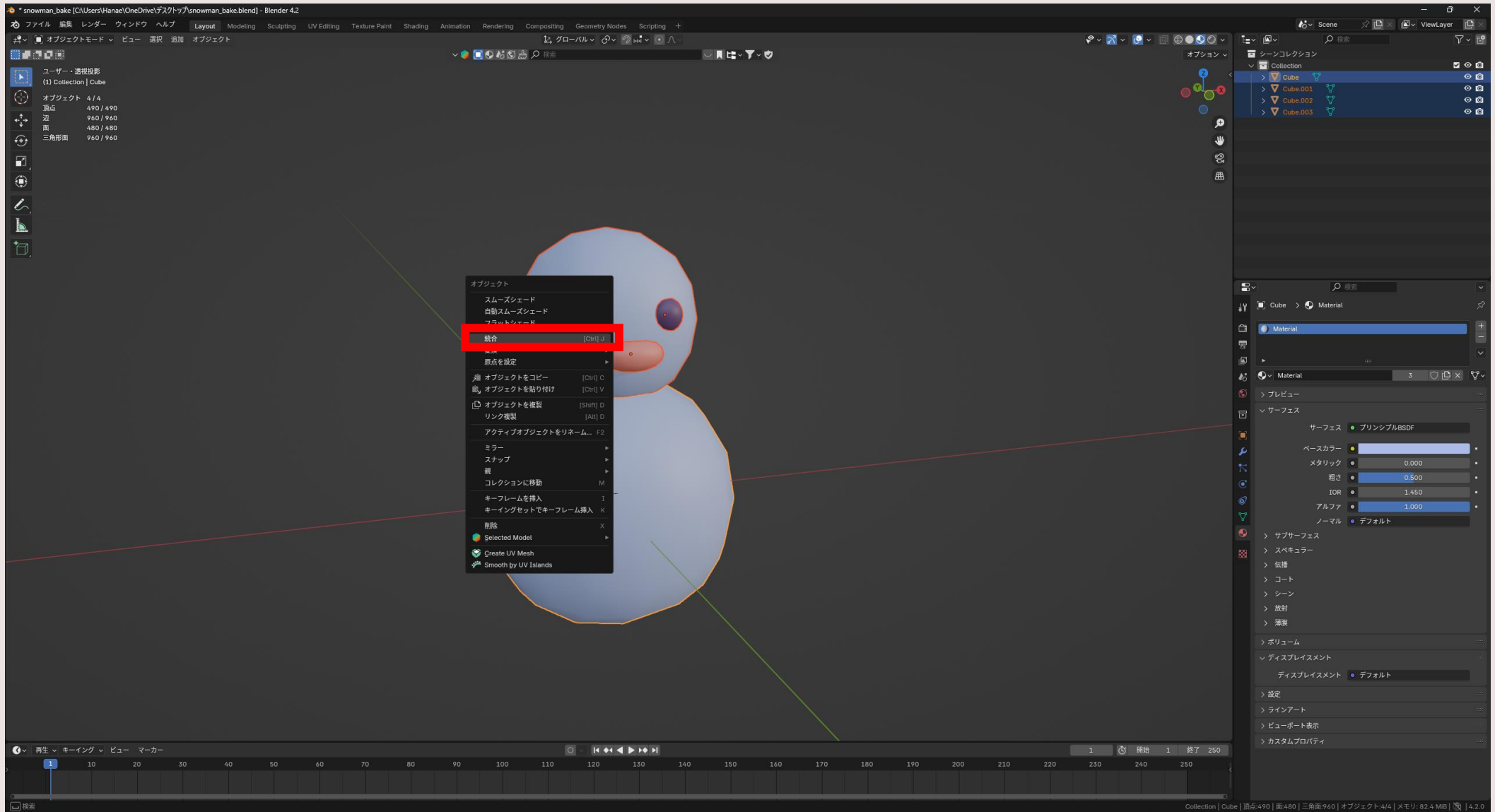


画像を保存

エクスポート準備

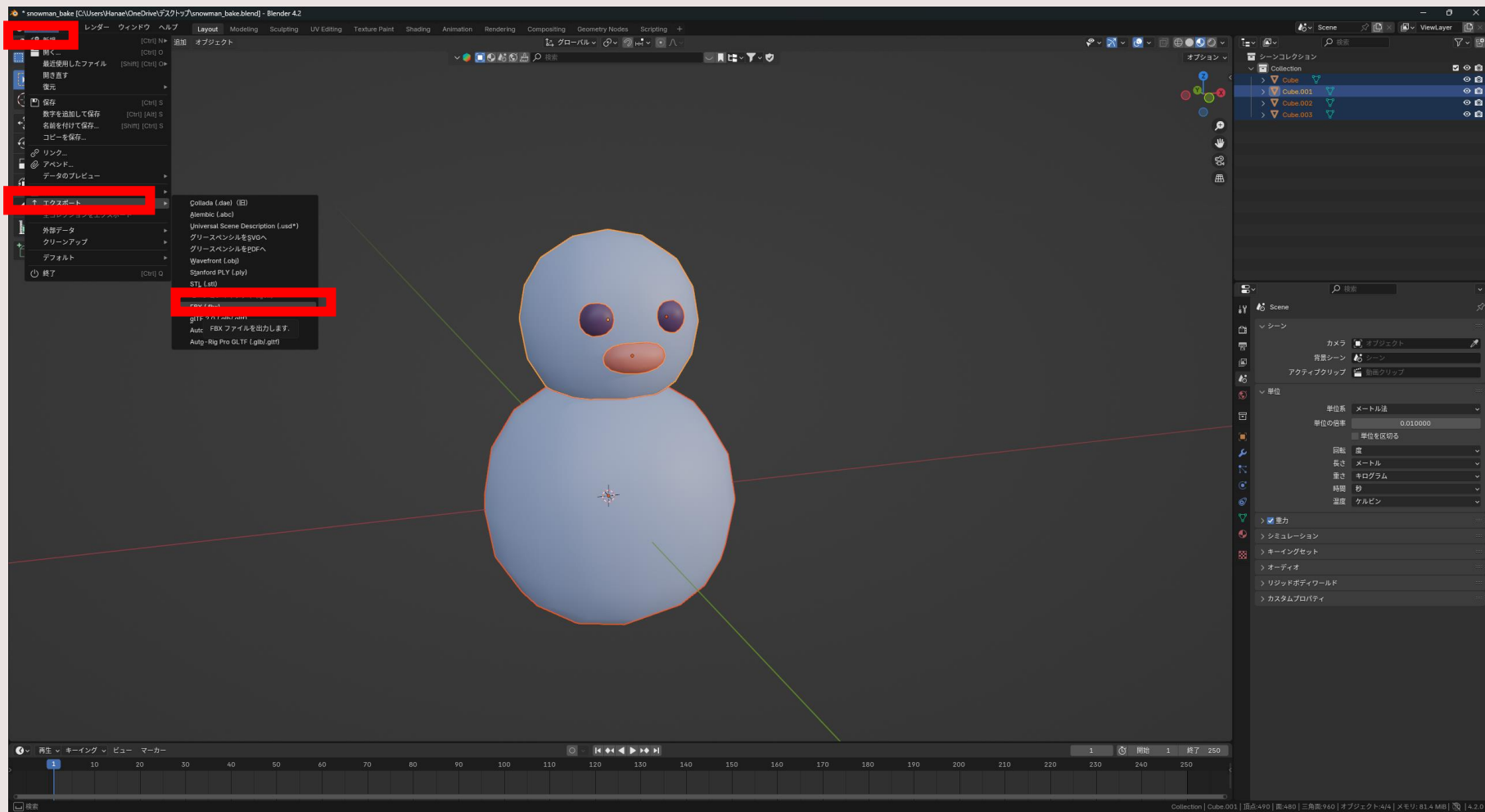


シーン
単位の倍率 1.00→0.01

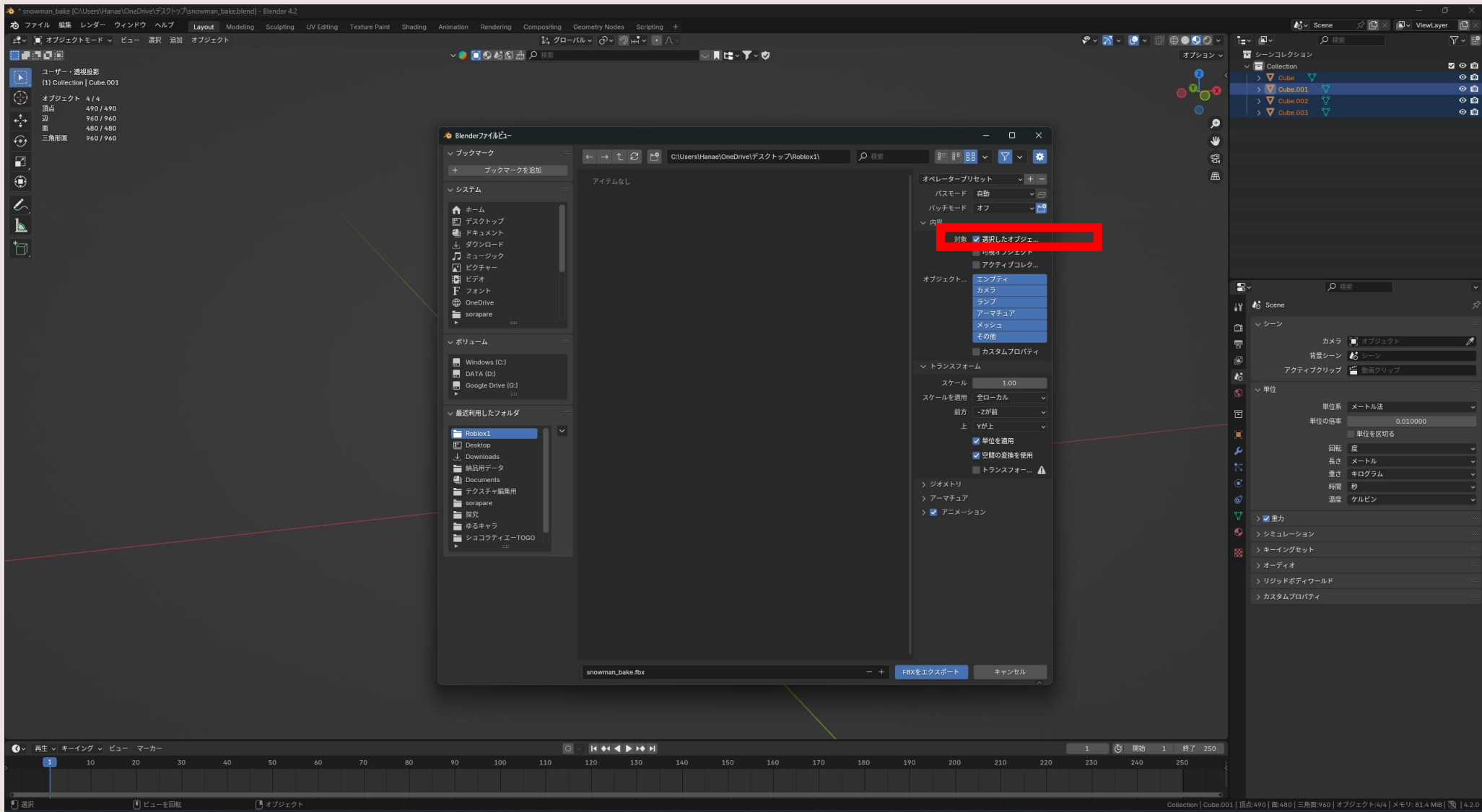


雪だるまを選択→体を最後に選択（からだのまわりが明るいオレンジ）
統合

エクスポートしよう！

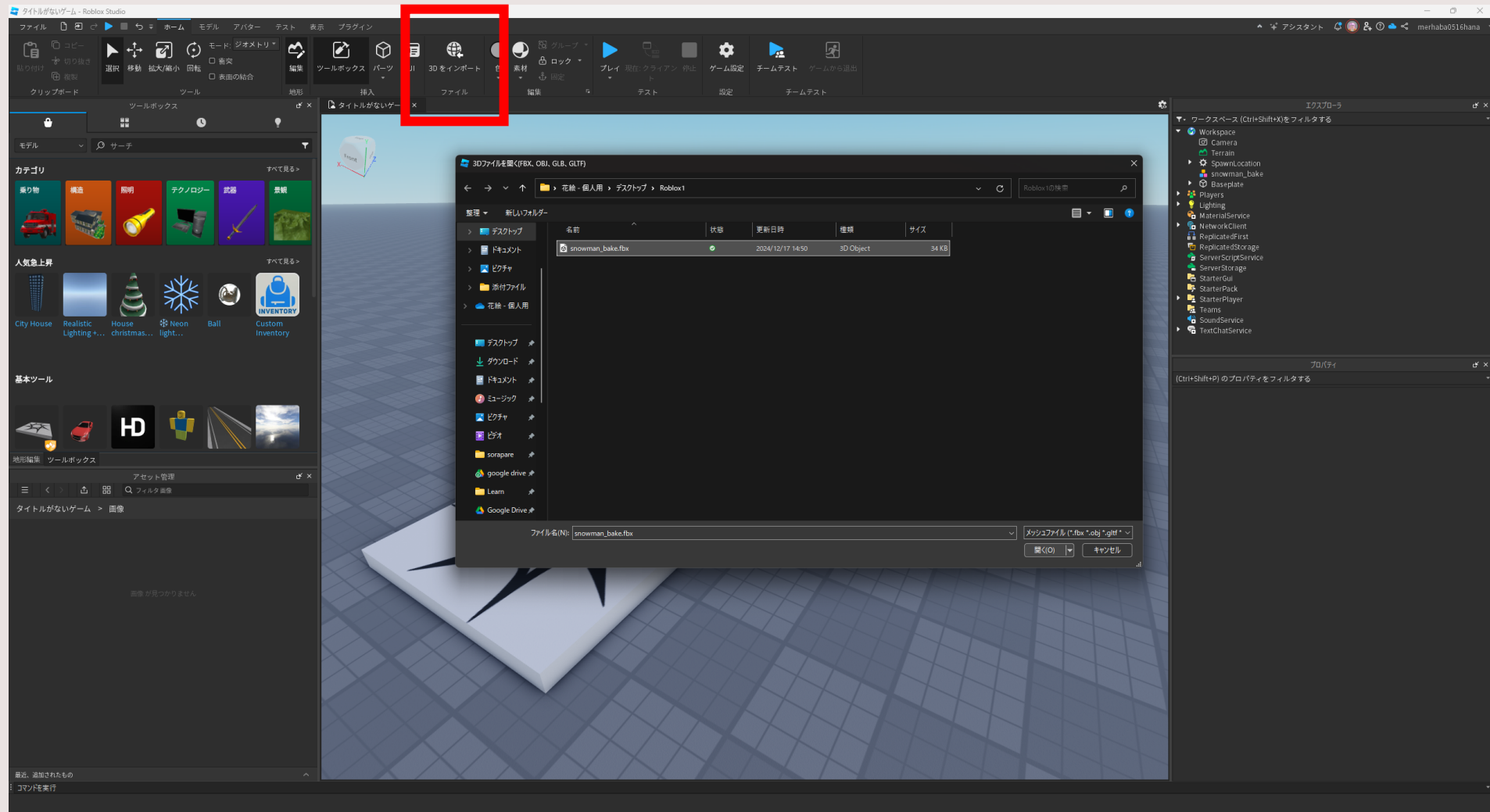


雪だるまを選択した状態
ファイル→エクスポート→FBX

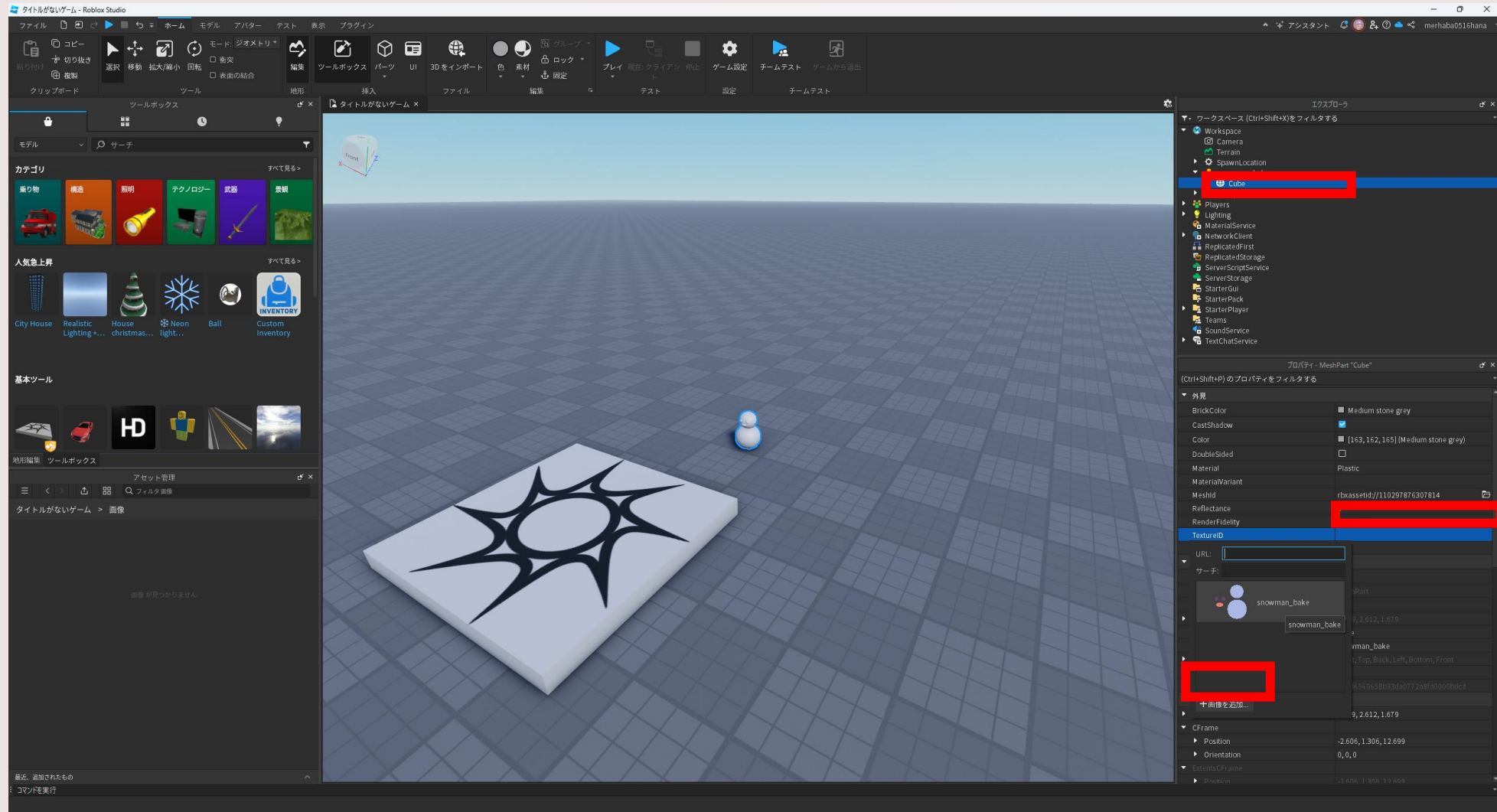


「選択したオブジェクト」にチェック

Robloxにインポートしよう！



3Dをインポート
「snowman_bake.fbx」を開く



エクスプローラのsnowman_bakeを開いて、Cubeのメッシュを選択
プロパティのTexture IDをクリック
画像を選択

Robloxをプレイする

- **マテリアル** (Robloxには持っていけない)
色・材質・質感・光沢・影 などの情報
- **テクスチャ** (Robloxにもっていける)
絵や模様などのモデルに貼り付ける画像

Blenderで映像や画像を作る場合は、マテリアル○ テクスチャ○

3Dプリンターで出力するときは、マテリアル△ テクスチャ△

Robloxで使用するときは、マテリアル× テクスチャ○

午後からはRobloxに持っていくパーツ制作

Roblox用モデル要件

- メッシュは四角面か三角面（多角形は非推奨）
- ポリゴン数は1モデルあたり4000以下に
- マテリアルはそのままではもっていけないから、画像にする

※マテリアルを画像にする方法はRoblox講座で行います。



Roblox講座の準備

①Robloxアカウントを作成

(ユーザーネームとパスワードを忘れないようにメモしておいてください)

<https://www.roblox.com/ja/>

②Roblox playerをダウンロード

<https://www.roblox.com/ja/download>

③Roblox playerを開いてログイン (シルバーのロゴのアイコン)

④Roblox studioもダウンロードされたか確認 (青いロゴのアイコン)





X @moco2ar

**みなさんの作品データは
X (旧twitter) で発信します！**

